

111: Alarm dla Warszawy

„111” jest planszową grą historyczną przeznaczoną dla dwóch osób. Jej akcja rozgrywa się we wrześniu 1939 r. i odtwarza walkę w obronie polskiego nieba, jaką toczyła m.in. 111 eskadra myśliwska. Niemieckie Luftwaffe atakuje stolicę Polski – Warszawę.

Zadaniem lotnictwa polskiego jest strącenie niemieckich bombowców zanim dotrą nad miasto. Z pomocą Polakom przychodzi artyleria przeciwlotnicza i ukryte przed wzrokiem Niemców lotniska polowe. Również chmury mogą wprowadzić wiele emocji podczas powietrznych pojedynków. Gra „111” nieprzypadkowo nawiązuje do innej planszowej gry historycznej – „303”. W rocznicę 1 września 1939 roku polscy piloci, latający w barwach 111 eskadry myśliwskiej, rozpoczęli walkę w słynnym Dywizjonie 303. To właśnie oni zadecydowali o alianckim zwycięstwie w Bitwie o Anglię.

Pudełko zawiera:

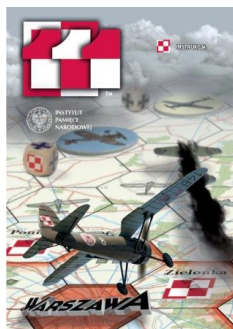
- planszę do gry wzorowaną na polskiej mapie sztabowej
- 9 dwustronnych żetonów z samolotami
- 1 żeton polskiej artylerii przeciwlotniczej
- 3 żetony maskujące
- 3 kości strzału
- 1 wskaźnik zużycia paliwa
- 10 znaczników strzału
- broszurę z instrukcją i opracowaniem historycznym

POZNAJ BOHATERÓW:



INFORMACJE O PREMIERZE GRY

INSTRUKCJA (PL) / GAME MANUAL (EN)



[Gra jest dostępna w sprzedaży](#)

GRY IPN W MEDIACH:

[Eskadra 111 kontra Luftwaffe. IPN wydaje kolejną planszówkę.](#) (TVN24)

[111 - video recenzja](#) (BoardTimesTV)

[Finał Dnia - 1.09.2013 - Polacy kochają planszówki!](#) (Telewizja Superstacja)

[M. Pieńkos, Nowa gra o Warszawie: powstrzymaj bombardowanie](#) (Gazeta Wyborcza.pl)

A. Plutecka, *Najlepsze planszówki w Polsce robi IPN. Czy "111" powtórzy sukces "Kolejki"?* (gazeta.biz)

[A. Weidemann, Historia Polski: 111](#) (blog ZnadPlanszy)

[111 - Gra planszowa o obronie nieba nad Warszawą we wrześniu 1939 r.](#) (Game Troll TV)

[R. Kociniewski, 111: Alarm dla Warszawy - Tym razem bombowce nad stolicą](#) (powermilk.pl)

[A. Waskiewicz, Ogłaszam alarm dla miasta Warszawy!](#) (planszowki.polter.pl)

[Recenzja gry na blogu Szalone Liczby](#)

[Recenzja gry „111” na blogu Przystanek Planszówka](#)



ALARM DLA WARSZAWY

Ważnym elementem w walce z terroryzmem jest wykształcenie świadomości i umiejętności obywateli. W tym celu organizujemy kampanie edukacyjne, które mają na celu zwiększenie wiedzy i umiejętności obywateli w zakresie bezpieczeństwa. Kampanie te są skierowane do wszystkich mieszkańców Warszawy, w szczególności do najmłodszych. W ramach kampanii organizujemy spotkania, warsztaty i konkursy. W ramach kampanii organizujemy spotkania, warsztaty i konkursy. W ramach kampanii organizujemy spotkania, warsztaty i konkursy.

**NACZYNISKA
CIBA PIANCZOWA IPN**

**POZNAJ BOHATERA
WWW.IPN.GOV.PL/ORY**

ALARM DLA WARSZAWY

Ważnym elementem w walce z terroryzmem jest wykształcenie świadomości i umiejętności obywateli. W tym celu organizujemy kampanie edukacyjne, które mają na celu zwiększenie wiedzy i umiejętności obywateli w zakresie bezpieczeństwa. Kampanie te są skierowane do wszystkich mieszkańców Warszawy, w szczególności do najmłodszych. W ramach kampanii organizujemy spotkania, warsztaty i konkursy. W ramach kampanii organizujemy spotkania, warsztaty i konkursy. W ramach kampanii organizujemy spotkania, warsztaty i konkursy.

**NACZYNISKA
CIBA PIANCZOWA IPN**

**POZNAJ BOHATERA
WWW.IPN.GOV.PL/ORY**

[Drukuj](#)

[Generuj PDF](#)

[Powiadom znajomego](#)

[Wstecz](#)