

Źródło:

<http://pamiec.pl/pa/edukacja/materialy-edukacyjne-i/gry/znajznak-monte-cassino/13602,ZnajZnak-Monte-Cassino.html>

Wygenerowano: Piątek, 23 czerwca 2017, 12:30

## „ZnajZnak - Monte Cassino”

WYDRUKUJ, ZAGRAJ, PAMIĘTAJ.

„ZnajZnak - Monte Cassino” jest grą edukacyjną przeznaczoną dla dwóch graczy, w której wiedza na temat jednej z najważniejszych bitew II wojny światowej przychodzi samoistnie podczas zabawy. W trakcie rozgrywki w „ZnajZnak - Monte Cassino” gracze uczą się rozpoznawać między innymi wybranych żołnierzy, oznaki jednostek biorących udział w bitwie, uzbrojenie oraz najważniejsze daty. Występujące na kartach 133 symbole zostały dobrane w taki sposób, by ukazać tę decydującą bitwę w szerokiej, międzynarodowej perspektywie, która podkreśli bohaterski wysiłek nie tylko Polaków, ale i wszystkich aliantów. Instrukcja oraz karty do gry są dwujęzyczne, polsko-angielskie, by gra mogła dotrzeć do odbiorców poza Polską.



Gra „ZnajZnak - Monte Cassino” składa się z 10 kart. Na każdej karcie znajduje się 12 różnych symboli dotyczących tematu bitwy o Monte Cassino. Każde dwie dowolne karty mają zawsze tylko jeden wspólny symbol. Gracz ma za zadanie jak najszybciej znaleźć ten symbol na dwóch leżących na stole kartach i podać jego nazwę. Jeżeli gracz nie zna nazwy znaku, odwraca kartę, odczytuje definicję symbolu, a na stół wyklada nową kartę i gra toczy się dalej. Jeżeli pamiętał prawidłową nazwę, swoją kartę oddaje przeciwnikowi. Wygrywa ten, kto pierwszy pozbędzie się wszystkich kart z ręki.

### Gra do samodzielnego wykonania:

- [instrukcja](#)
- [wydruk dwustronny \(do wycięcia\)](#)
- [Wydruk jednostronny \(do sklejenia i wycięcia\)](#)



### Print & Play version:

- [Manual](#)
- [Duplex print \(printing and cutting only\)](#)
- [One-side print \(printing, folding, gluing and cutting\)](#)





## BIBLIOGRAFIA



## SYMBOLE







KARTY (wersja drukowana)





[Drukuj](#)

[Generuj PDF](#)

[Powiadom znajomego](#)

[Wstecz](#)

---

Liczba wejść: 76742, od  
16.05.2017

---