
Pamięć.pl - portal edukacyjny IPN

Źródło:

<http://pamiec.pl/pa/kalendarium-1/16998,Gra-edukacyjna-Awans-Zostan-marszalkiem-Polski-powraca-po-latach-w-nowej-odsloni.html>

Wygenerowano: Niedziela, 20 sierpnia 2017, 00:22

Gra edukacyjna „Awans. Zostań marszałkiem Polski” powraca po latach w nowej odsłonie – premiera w dniach 24-25 maja 2017

IPN zaprasza na podwójną premierę gry w Muzeum Marynarki Wojennej w Gdyni i w Muzeum Wojska Polskiego w Warszawie.

„Awans. Zostań marszałkiem Polski” to gra planszowa, która zapoznaje ze stopniami obowiązującymi w Wojsku Polskim w 1939 r. Jej pierwsze wydanie było jednym z elementów obchodów 70. rocznicy wybuchu II wojny światowej.

Karol Madaj z Biura Edukacji Narodowej IPN, twórca gry, wspomina: „Pamiętam konferencję prasową, na której »Awans« prezentował ówczesny prezes IPN prof. Janusz Kurtyka. Prezes Kurtyka wcześniej osobiście zgodził się na wydanie gry i na taką nietypową dla IPN formułę edukacyjną. To było pierwsze pudełko gry planszowej z logo Instytutu Pamięci Narodowej. Do dziś już prawie pół miliona gier edukacyjnych IPN trafiło w ręce uczniów, rodziców i nauczycieli z Polski i całego świata”.

Gry edukacyjne IPN cieszą się niesłabnącą popularnością. Pierwsze wydanie gry „Awans” odbiegało jednak od wysokich standardów graficznych wypracowanych w późniejszych grach IPN. „Wychodząc naprzeciw zgłaszanym postulatом, przygotowaliśmy całkowicie nowe wydanie »Awansu«. Gra została rozszerzona – do dotychczasowych talii z naramiennikami wojsk lądowych i Marynarki Wojennej dołączono talię ze stopniami sił powietrznych” – podkreśla Łukasz Pogoda z Biura Edukacji Narodowej IPN, koordynator wydania gry. Zmodyfikowano także zasady gry, dodając specjalne karty Żandarmerii Wojskowej oraz wariant dla trzech graczy.

„Gra »Awans. Zostań marszałkiem Polski« została także całkowicie przeprojektowana graficznie – na kartach przedstawiono m.in. zdjęcia oryginalnych naramienników z zasobów Muzeum Wojska Polskiego i Muzeum Marynarki Wojennej. Szczególnie zadowolony jestem z dołączonego do gry opracowania, które zawiera bogato ilustrowany i mam nadzieję przejrzysty przewodnik po polskich mundurach wojskowych sprzed II wojny światowej” – tłumaczy dr Tomasz Ginter z Biura Edukacji Narodowej IPN, autor nowej oprawy wizualnej.

Istotnym uzupełnieniem gry jest galeria 17 postaci – bohaterów Września 1939 r. Biogramom towarzyszą nie



tylko portrety, ale także informacje pozwalające odczytać stopień i odznaczenia osoby przedstawionej na fotografii. Autorzy gry mają nadzieję, że dzięki temu opracowaniu każdy będzie potrafił analizować zdjęcia przedwojennych oficerów i przekona się, że na najsłynniejszych zdjęciach Witolda Pileckiego wcale nie jest on rotmistrzem...

Gra „Awans” będzie dostępna w sprzedaży m.in. podczas [Warszawskich Targów Książki w Warszawie](#), które odbywają się w dniach 18-21 maja na Stadionie Narodowym w Warszawie (PGE Narodowy), w punktach sprzedaży IPN oraz dobrych sklepach z grami planszowymi.

Instytut Pamięci Narodowej zaprasza także wszystkich zainteresowanych na uroczyste premiery gry. Pierwsza odbędzie się 24 maja o godzinie 10.00 w Muzeum Marynarki Wojennej w Gdyni, a druga 25 maja, także o godzinie 10.00, w Muzeum Wojska Polskiego w Warszawie.

[Drukuj](#)

[Generuj PDF](#)

[Powiadom znajomego](#)

[Wstecz](#)